

# Conception du site internet

## **Table des matières**

1 Création des onglets.....	2
2 Création du tableau « navigateur ».....	2
3 Création des styles.....	3
4 Insertion d'images.....	3
4.1 Mise en place du fond.....	3
5 Insertion de la vidéo.....	4
6 Insertion du jeu flash.....	4

## **Index des illustrations**

Illustration 1: Création des onglets.....	2
Illustration 2: Création du tableau.....	2
Illustration 3: Choix du nombre de ligne et colonne.....	2
Illustration 4: Création des styles.....	3
Illustration 5: Récupération du code source de la vidéo.....	4
Illustration 6: Code source du jeu.....	4

# 1 Création des onglets

On appelle le premier onglet « INDEX », et on crée autant d'onglet que de thème traité dans le site internet. Chaque onglet portera sur un thème.

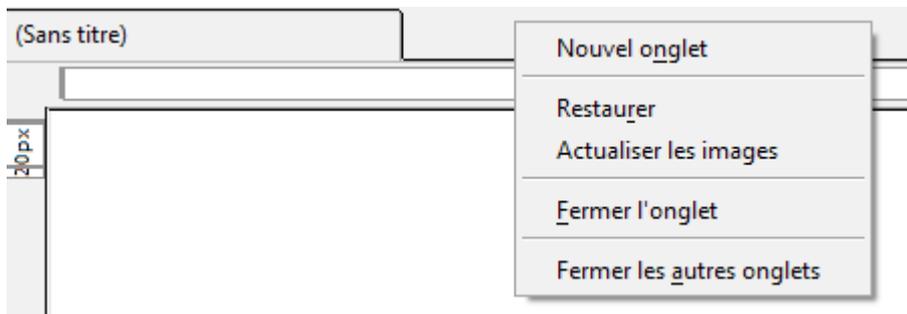


Illustration 1: Création des onglets

Pour créer un onglet, on positionne le curseur sur la barre, on clique droit et on clique sur « Nouvel onglet ». J'ai créé deux pages dans l'onglet « Espèces » en créant des liens « 1 » et « 2 » vers le contenu de la deuxième page.

# 2 Création du tableau « navigateur »

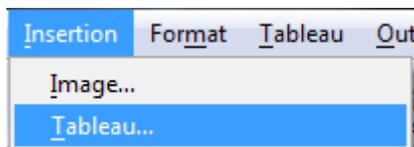


Illustration 2: Création du tableau

On clique sur « Insertion », « tableau » et on choisit le nombre de colonne et de ligne.

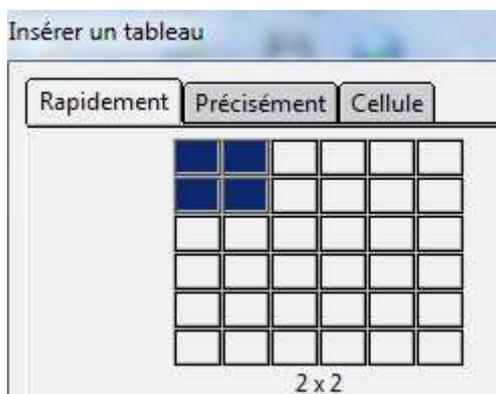


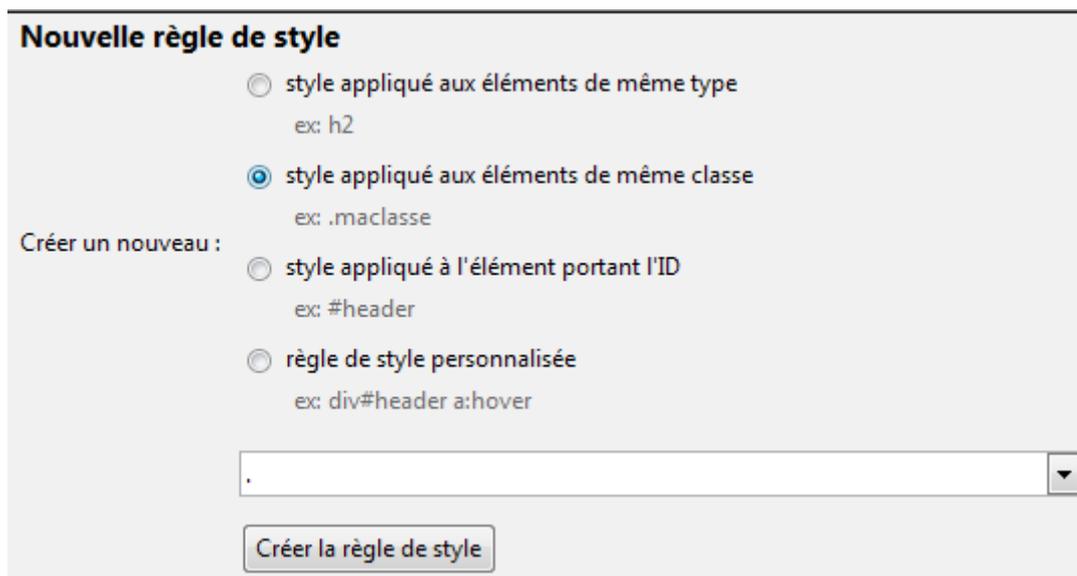
Illustration 3: Choix du nombre de ligne et colonne

On remplit les cases avec les thèmes abordés et on crée des liens vers les différents onglets.

On choisit la largeur et la hauteur des lignes et colonnes en réduisant ou augmentant le nombre de pixels.

### 3 Création des styles

On crée des styles que l'on nomme « onglet actif » et « onglet inactif » pour différencier la page ouverte des pages fermées.



*Illustration 4: Création des styles*

On sélectionne « style appliqué aux éléments de même classe » et on modifie les différents paramètres selon nos goûts. Pour appliquer les styles, on sélectionne la case on clique sur « class », « Classes », et on choisit le style que l'on veut appliquer. Pour appliquer les styles à chaque onglet, on copie/colle le code de chaque style dans le code source de chaque onglet.

## 4 Insertion d'images

Pour insérer un image on clique sur « Insertion », « Image », et on cherche l'emplacement de l'image sur son ordinateur.

Pour régler la taille et la position de l'image, on fait un clique droit sur l'image, on clique sur « propriété de l'image » et on modifie les valeurs en pixels dans « Dimensions » et « Apparence ».

### 4.1 Mise en place du fond

Pour applique une couleur de fond du site, on clique sur « Format », « Couleur et fond de page » et on choisit la couleur du fond.

## 5 Insertion de la vidéo

Pour insérer la vidéo, il faut se rendre sur youtube, choisir la vidéo que l'on souhaite intégrer au site, cliquer sur « partager », « intégrer », on récupère ainsi le code source que l'on va copier/coller dans le code source de la page. Pour retrouver l'emplacement de la vidéo sur la page on écrit un repère sur la page, un mot au hasard, que l'on remplacera par le code source de la vidéo dans le code source de la page.



Illustration 5: Récupération du code source de la vidéo

## 6 Insertion du jeu flash

Pour insérer un jeu : il faut se rendre sur la page internet où se trouve le jeu, faire un clic droit sur la page, ouvrir le code source de la page, repérer les balises « object », entre ces balises se trouve le code source du jeu, on va le copier/coller dans le code source de notre page.

```
<object classid="clsid:d27c0b6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"
codebase="http://fpdownload.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,0,0"
height="600" width="800"> <param name="quality" value="high"> <param
name="movie"
value="http://FlashGameHQ.com/images/games_1/puzzle-dolphins-and-other-marine-mammals-1/puzzle-dolphins-and-other-marine-mammals-1.swf">
<embed type="application/x-shockwave-flash"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer"
src="http://FlashGameHQ.com/images/games_1/puzzle-dolphins-and-other-marine-mammals-1/puzzle-dolphins-and-other-marine-mammals-1.swf"
quality="high" height="600" width="800"> </object> <br>
```

Illustration 6: Code source du jeu